

Roboterspiel

Teilziele / Inhalt	Beschreibung	Organisation	Hinweise / Coaching
<p>Beruhigen Entspannen Sich orientieren Konzentrieren</p> <p>Material: -</p>	<p>Roboterspiel Die Kinder bilden Zweiergruppen. Das vordere Kind ist ein Roboter und schliesst die Augen. Das hintere Kind steuert diesen durch klare Anweisungen: Hand auf den Kopf = Stopp; Hand auf die rechte Schulter = rechts gehen; Hand auf die linke Schulter = links gehen; Hand auf Rücken = vorwärts gehen. Das hintere Kind ist verantwortlich, dass der Roboter ohne Zusammenstoss von A nach B kommt.</p> <p>Variante: Jedes Steuerkind steuert zwei Roboter, welche die Augen offen haben. Ziel ist es, dass das Steuerkind die Roboter ausschalten kann. Dafür müssen sich diese so nahe kommen, dass sich ihre Nasenspitzen berühren.</p>		<p>Umgebung: Ausklangspiele sollen in einer Umgebung stattfinden, die nicht zu hektisch und unruhig ist. Dadurch können sich die Kinder besser konzentrieren und zur Ruhe kommen.</p> <p>Spielregeln: Damit die Stille wirklich genutzt werden kann, müssen alle Kinder mithelfen. Wer nicht still sein kann oder das Spiel nicht mitmachen will, sollte in dieser Zeit eine andere ruhige Aufgabe lösen, damit die anderen Kinder nicht abgelenkt und gestört werden (nicht mit Strafe gleichzusetzen).</p>

Quelle: Broschüre J+S Kindersport Spielen, Baspo 2014