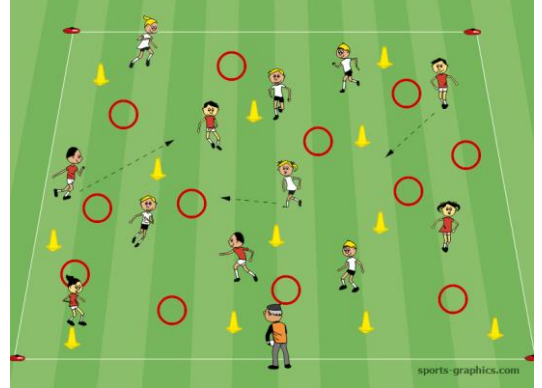


Berg und See

Teilziele / Inhalt	Beschreibung	Organisation	Hinweise / Coaching
<p>Sich orientieren Reagieren Laufen (Prellen) (Ball führen)</p> <p>Material:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Reifen oder Seile - Kegel - Hütchen für Feldbegrenzung - Überzieher - (1 Ball für jedes Kind) - (Sportartfärbung) 	<p>Berg und See</p> <p>Die Kinder werden in „Wanderer“ und „Schwimmer“ eingeteilt. Im Spielfeld wird pro Wanderer ein „Berg“ (Kegel) und pro Schwimmer ein „See“ (Reifen) verteilt. Alle Wanderer und Schwimmer laufen in selbstbestimmten Tempo durcheinander. Auf Signal suchen Wanderer einen Berg, die Schwimmer einen See. Stehen alle am richtigen Ort? Welches Team ist schneller?</p> <p>Variationen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Unterschiedliche Signale (akustisch und visuell) - Fortbewegungsarten variieren (vw, rw, sw, hüpfen, ...) - Berg oder See rufen > wer findet einen Platz - Fussball: mit Ball prellen, Ball führen (links/rechts) - Sportartfärbung: Unihockey, Tennisball auf Schläger, ... 		<p>Feldgrösse: F/E-Junioren 20x25m</p> <p>Leitsatz: offen starten – üben - wetteifern</p> <p>Beobachten: Halten die Kinder die Vorgaben ein?</p> <p>Beraten: loben und ermuntern / Fehler korrigieren / evtl. Spielfeldgrösse variieren</p> <p>Spielregeln: Alle Kinder sollen im Spiel bleiben und nicht ausscheiden. Durch das Ausscheiden bleibt oft genau den Kindern das Üben verwehrt, welche es besonders nötig haben.</p>

Quelle: Broschüre J+S Kindersport Spielen, Baspo 2014