

## Parcours G (jüngerer Jahrgang)

Parcours
G

**Durchführung:**

- Die Aufgaben des Hindernisparcours (1-8) werden nacheinander ohne Unterbrechung absolviert.

**Material:**

- 1 Überzieher
- 5 Pylonen
- 8 Marierteller
- 4 Slalomstangen
- 2 Hindernisse (z.B. Hürden oder Pylonen mit Markierteller)
- 6 Bälle
- 6 Reifen
- 1 Springseil

**Beobachtungskriterien:**

- Rolle vw:** Von Anfang bis zum Ende (wieder stehen) ein Überzieher zwischen den Knien einklemmen. (Mit beiden Händen zu Beginn der Rolle gut stützen.)

- Stützkraft:** Die Strecke von A nach B im Vierfüßler laufen. Nur die Hände und Füße dürfen dabei den Boden berühren.
- Slalom:** Slalom durchlaufen ohne eine Stange zu berühren. (4 Stangen, 50cm)
- Hindernis:** Die 2 Hindernisse (Höhe 20-30 cm) überspringen ohne sie zu berühren (Sprungart frei wählbar).
- Balltrick:** 2x den Ball mit den Händen hochwerfen, mit beiden Händen 2x Klatschen und den Ball nach einem Bodenkontakt wieder fangen.
- Reifenbahn gerade:** Durch 6 Reifen einbeinig hüpfen, ohne dabei einen Reifen zu berühren. Sprungmuster: siehe Skizze.
- Seilspringen:** 10x Seilspringen (Form frei wählbar, nach Fehlern darf weitergezählt werden).
- Zielpassen:** Mit der li und re Hand 1x aus 7m Distanz einen Ball in ein 2m breites Ziel rollen. Max. 5 Versuche.

**Lernziel erreicht, wenn:**

- 6 aus 8 Beobachtungskriterien erfüllt.
- Parcours kann ohne Zeitlimit absolviert werden.
- Max 3 Versuche pro Posten

Quelle: Kinderfußball – Abzeichen SFV, 2017