

# Rollmops

Teilziele / Inhalt	Beschreibung	Organisation	Hinweise / Coaching
<p><b>Werfen</b> <b>Rollen</b> <b>Passen/Schiessen</b></p> <p><b>Material:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Kegel/Hütchen für Feldbegrenzung</li> <li>- Bälle (Tennisbälle, Handbälle, Fussbälle)</li> <li>- Rollmöpfe (Physiobälle, andere Bälle)</li> <li>- Überzieher</li> </ul>	<p><b>Rollmops</b></p> <p>Zwei Gruppen stellen sich gegenüber, hinter ihrer Abwurflinie auf. Es wird unterschieden zwischen der hinteren Abwurflinie und der Ziellinie. In der Mitte sind die Rollmöpfe positioniert. Jede Gruppe versucht, mit den Bällen von der Abwurflinie aus die Rollmöpfe zu treffen, so dass sie über die gegnerische Ziellinie rollen. Sobald ein Ball eine Ziellinie überquert, ist dieser Ball nicht mehr im Spiel. Es gewinnt die Gruppe, welche weniger Bälle in der eigenen Zielzone hat.</p> <p><b>Variationen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Vereinfachung: Bälle rollen</li> <li>- Zielobjekte in der Mitte auf einer Langbank verteilen (Petflaschen, Kegel, Keulen). Welches Team hat weniger Zielobjekte im eigenen Feld?</li> <li>- mit dem Fuss spielen (links/rechts)</li> </ul>		<p><b>Feldgrösse:</b> 15-20m Länge</p> <p><b>Leitsatz:</b> offen starten – üben - wetteifern</p> <p><b>Beobachten:</b> Der Trainer beobachtet</p> <p><b>Beraten:</b> loben und ermuntern / Fehler korrigieren / evtl. Spielfeldgrösse variieren</p>

Quelle: Broschüre J+S Kindersport Spielen, Baspo 2014